

G-Tune ゲーム・VRクリエイター必見！ パーソナルモーションキャプチャー『Perception Neuron』体験イベント開催！

2015.09.30



株式会社マウスコンピューター（代表取締役社長：小松永門、本社：東京都、以下マウスコンピューター）は、2015年10月3日（土）にG-Tune：Garage秋葉原店にて、パーソナルモーションキャプチャー『Perception Neuron』の体験イベントを開催致します。

<<イベント内容>>

パーソナルモーションキャプチャー『Perception Neuron』体験イベント

抜群のコストパフォーマンスにより、世界のゲーム・VRクリエイターから大注目のパーソナルモーションキャプチャー『Perception Neuron』本製品のワールドワイドでの製品出荷に先んじて、G-Tune：Garage秋葉原店に本製品の開発チームが来日し、本製品の説明や体験会を実施いただきます。

イベント時には数台の『Perception Neuron』をご用意し、実際に装着して頂き、使用感度・精度を試して頂くことが可能です。

本イベントでは、実際にフルボディでのモーションキャプチャーを体験いただくとともに、専用ソフトウェアであるAxis Neuronも展示し、リアルタイム3DアニメーションソフトiClone6との連携などもお見せする予定です。

ゲーム・VRクリエイターはもちろん、一般のお客様も参加・体験が可能です。

是非、G-Tune：Garage秋葉原店でご体験ください。



開催日：2015年10月3日（土）
時間：11：00～18：00
場所：G-Tune：Garage秋葉原店
(〒101-0021 東京都千代田区外神田3-13-7)

※体験希望のお客様が規定人数を超えた場合、整理券を配布させていただきます。

<Perception Neuronとは>

パーソナルモーションキャプチャーが切り開く、新しいゲーム開発・VR開発の未来

Neuronと呼ばれる加速度、ジャイロ、磁気センサーを内蔵したIMU (Inertial Measurement Unit、慣性計測装置) 32個（最大）と、それをコントロールする1つのハブで構成される、体に装着するフルボディタイプの機械式モーションキャプチャーシステムです。wi-fiまたはUSBでPCと接続しモーションキャプチャーを行います。UnityやUnreal Engine4とも連携し、Oculus Rift向けのVRゲームでも全身コントローラーとして使用できるだけでなく、MMDなどのモーションキャプチャーにも使用できる可能性を秘めています。従来数百万円規模の設備投資が最低でも必要であったモーションキャプチャーを約18万円の低価格により、個人単位でのモーションキャプチャー環境の構築を実現可能にするデバイスです。

<Perception Neuron詳細>
<https://neuronmocap.com/>



- ▶ G-Tune ホームページ
- ▶ パーソナルモーションキャプチャー『Perception Neuron』体験イベント

※ Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。
※ Intel、インテル、Intel ロゴ、Intel Inside、Intel Inside ロゴ、Intel Core、Core Inside は、アメリカ合衆国およびその他の国における Intel Corporation の商標です。
※ 記載されている製品名等は各社の登録商標あるいは商標です。
※ 記載されている情報は発表時点のものです。予告なく仕様、価格を変更する場合や販売終了となることがあります。
※ 画像はイメージです。

mouse 期待を超えるコンピューター。

商品ラインアップ

デスクトップPC
ノートPC
ゲームPC (G-Tune)
クリエイターPC (DAIV)
ビジネスPC (MousePro)
タブレットPC
iiyama液晶ディスプレイ
周辺機器 & IoT製品

ご利用ガイド

ご購入方法について
お支払い方法について
送料・配送について
営業日のご案内
返品について
よくあるご質問

サポート情報

購入後のお問い合わせ
故障診断・修理ご依頼
製品FAQ
各種ダウンロード

店舗情報

仙台
秋葉原
G-Tune：Garage(秋葉原/大阪)
春日部
名古屋
大阪
博多

初めてご利用の方

BTOパソコンとは？
メルマガ登録
アフィリエイト
マイページ
お届け予定日確認